

# La estructura de la simetría: una introducción a los sistemas de raíces

Miguel González (ICMAT)

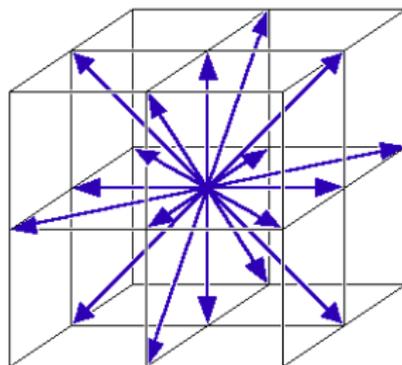
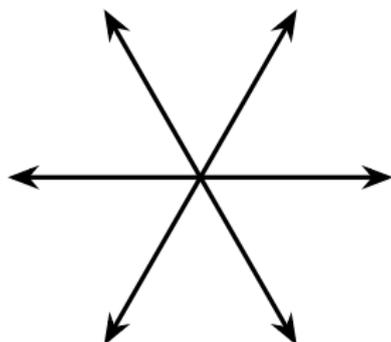
Coloquio Junior  
ICMAT

30 septiembre 2025



## Sistemas de raíces

Queremos estudiar conjuntos de vectores en  $\mathbb{R}^n$  con **simetría**.



## Symmetry in mathematics

🌐 13 languages ▾

Article [Talk](#)

[Read](#) [Edit](#) [View history](#) [Tools](#) ▾

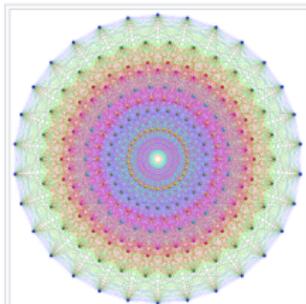
From Wikipedia, the free encyclopedia

*For other uses, see [Symmetry \(disambiguation\)](#) and [Bilateral \(disambiguation\)](#).*

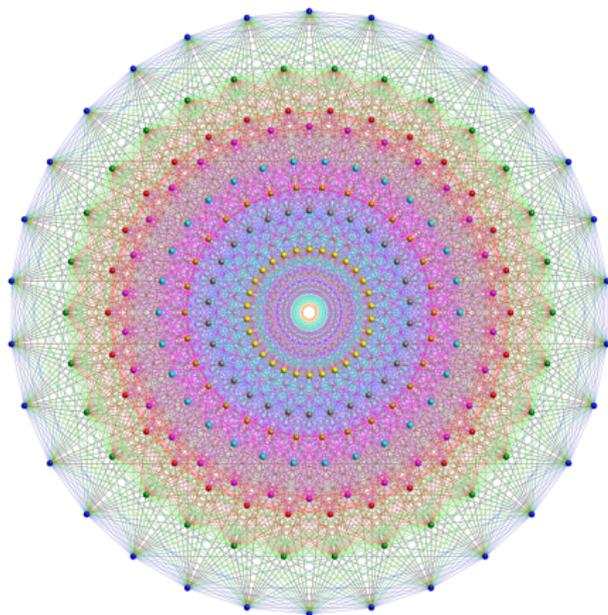
**Symmetry** occurs not only in [geometry](#), but also in other branches of mathematics. Symmetry is a type of [invariance](#): the property that a mathematical object remains unchanged under a set of [operations](#) or [transformations](#).<sup>[1]</sup>

Given a structured object  $X$  of any sort, a [symmetry](#) is a [mapping](#) of the object onto itself which preserves the structure. This can occur in many ways; for example, if  $X$  is a set with no additional structure, a symmetry is a [bijective](#) map from the set to itself, giving rise to [permutation groups](#). If the object  $X$  is a set of points in the plane with its [metric](#) structure or any other [metric space](#), a symmetry is a [bijection](#) of the set to itself which preserves the distance between each pair of points (i.e., an [isometry](#)).

In general, every kind of structure in mathematics will have its own kind of symmetry, many of which are listed in the given points mentioned above.

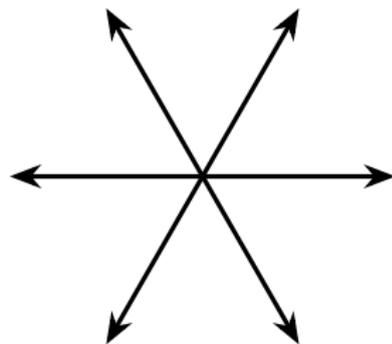


The [root system](#) of the exceptional [Lie group](#)  $E_8$ . Lie groups have many symmetries. ↗



The root system of the exceptional Lie group  $E_8$ . Lie groups have many symmetries. 

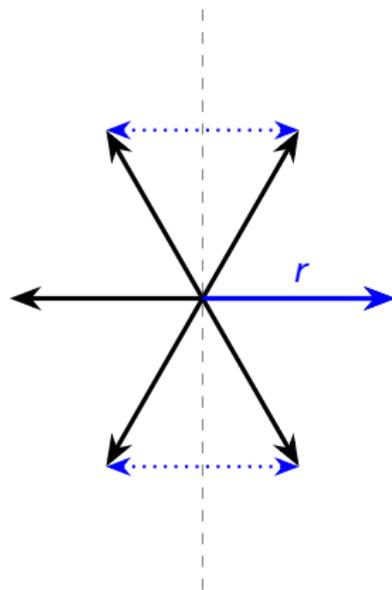
Un **sistema de raíces** es un conjunto generador de vectores  $R \subseteq \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  que cumple:



# Definición

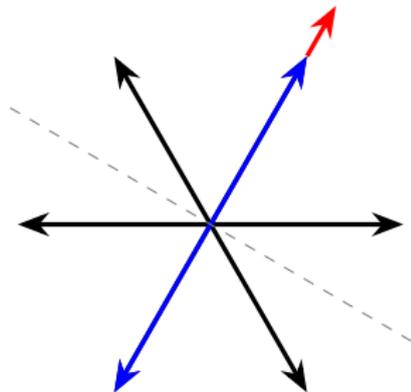
Un **sistema de raíces** es un conjunto generador de vectores  $R \subseteq \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  que cumple:

- Para todo  $r \in R$ , es invariante por la simetría  $s_r$  en dirección de  $r$ .



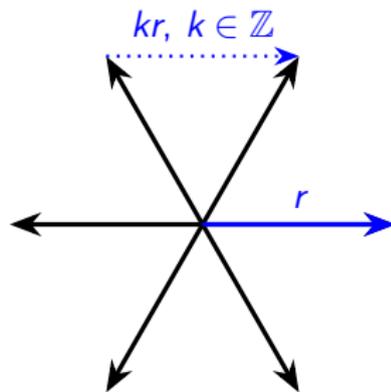
Un **sistema de raíces** es un conjunto generador de vectores  $R \subseteq \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  que cumple:

- Para todo  $r \in R$ , es invariante por la simetría  $s_r$  en dirección de  $r$ .
- Si  $r, \lambda r \in R$ , entonces  $\lambda \in \{\pm 1\}$ .



Un **sistema de raíces** es un conjunto generador de vectores  $R \subseteq \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  que cumple:

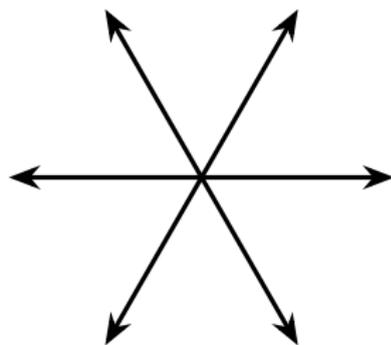
- Para todo  $r \in R$ , es invariante por la simetría  $s_r$  en dirección de  $r$ .
- Si  $r, \lambda r \in R$ , entonces  $\lambda \in \{\pm 1\}$ .
- Si  $r \in R$ , la simetría  $s_r$  desplaza el resto de elementos un **número entero** de veces en dirección de  $r$ .



Un **sistema de raíces** es un conjunto generador de vectores  $R \subseteq \mathbb{R}^n \setminus \{0\}$  que cumple:

- Para todo  $r \in R$ , es invariante por la simetría  $s_r$  en dirección de  $r$ .
- Si  $r, \lambda r \in R$ , entonces  $\lambda \in \{\pm 1\}$ .
- Si  $r \in R$ , la simetría  $s_r$  desplaza el resto de elementos un **número entero** de veces en dirección de  $r$ .

Los elementos  $r \in R$  se llaman **raíces** y  $n$  es el **rango** del sistema.



# Primeros ejemplos

Solo hay un sistema de raíces de rango 1:



$A_1$

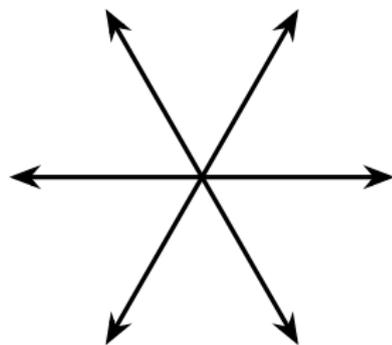
# Primeros ejemplos

Solo hay un sistema de raíces de rango 1:

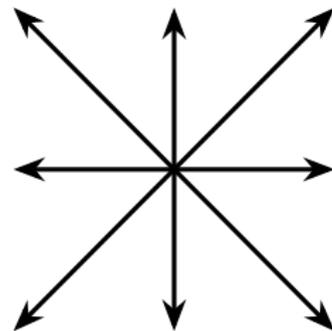


$A_1$

Estos son dos ejemplos de rango 2:



$A_2$



$B_2$

# El ángulo entre dos raíces

La última condición es muy restrictiva. Si  $r, q \in R$ , entonces:

$$s_r(q) = q - 2 \underbrace{\frac{(r, q)}{(r, r)}}_{\in \mathbb{Z}} r.$$

# El ángulo entre dos raíces

La última condición es muy restrictiva. Si  $r, q \in R$ , entonces:

$$s_r(q) = q - \underbrace{2 \frac{(r, q)}{(r, r)}}_{\in \mathbb{Z}} r.$$

Consideramos el **ángulo**  $\theta := \widehat{r\hat{q}}$  **entre dos raíces**:

$$4(\cos \theta)^2 = 4 \frac{(r, q)^2}{(r, r)(q, q)} = \left( 2 \frac{(r, q)}{(r, r)} \right) \cdot \left( 2 \frac{(r, q)}{(q, q)} \right) \in \mathbb{Z}$$

# El ángulo entre dos raíces

La última condición es muy restrictiva. Si  $r, q \in R$ , entonces:

$$s_r(q) = q - \underbrace{2 \frac{(r, q)}{(r, r)}}_{\in \mathbb{Z}} r.$$

Consideramos el **ángulo**  $\theta := \widehat{r\hat{q}}$  **entre dos raíces**:

$$4(\cos \theta)^2 = 4 \frac{(r, q)^2}{(r, r)(q, q)} = \left( 2 \frac{(r, q)}{(r, r)} \right) \cdot \left( 2 \frac{(r, q)}{(q, q)} \right) \in \mathbb{Z}$$

Por tanto,  $4(\cos \theta)^2 \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ .

# El ángulo entre dos raíces

La última condición es muy restrictiva. Si  $r, q \in R$ , entonces:

$$s_r(q) = q - \underbrace{2 \frac{(r, q)}{(r, r)}}_{\in \mathbb{Z}} r.$$

Consideramos el **ángulo**  $\theta := \widehat{r\hat{q}}$  **entre dos raíces**:

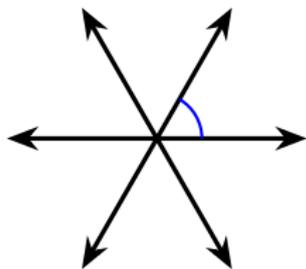
$$4(\cos \theta)^2 = 4 \frac{(r, q)^2}{(r, r)(q, q)} = \left( 2 \frac{(r, q)}{(r, r)} \right) \cdot \left( 2 \frac{(r, q)}{(q, q)} \right) \in \mathbb{Z}$$

Por tanto,  $4(\cos \theta)^2 \in \{0, 1, 2, 3, 4\}$ .

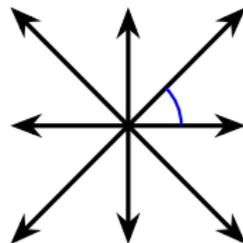
## Observación

**Los únicos ángulos  $\theta$  permitidos** entre raíces son  $\frac{\pi}{6}, \frac{\pi}{4}, \frac{\pi}{3}, \frac{\pi}{2}, \pi$  y sus suplementarios.

# Sistemas de rango 2

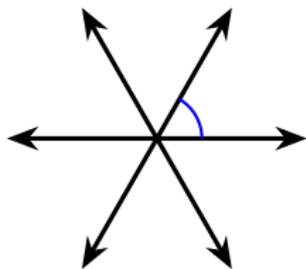


$A_2$

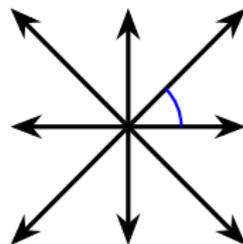


$B_2$

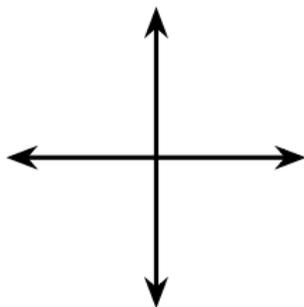
# Sistemas de rango 2



$A_2$

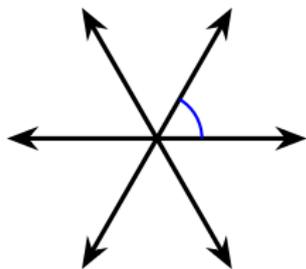


$B_2$

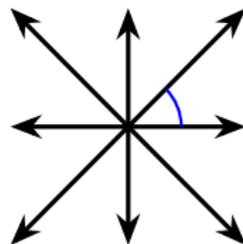


$A_1 \times A_1$

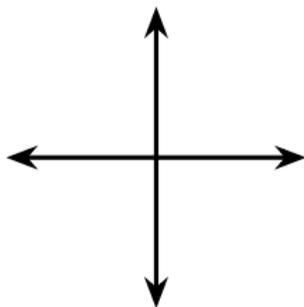
# Sistemas de rango 2



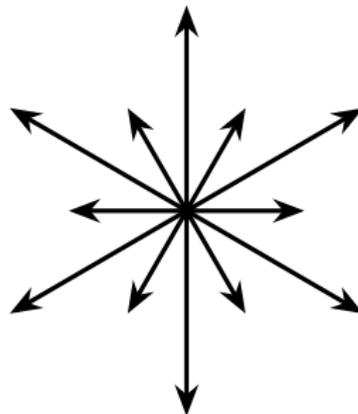
$A_2$



$B_2$

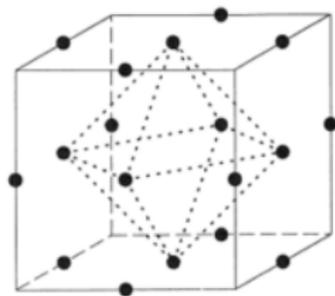


$A_1 \times A_1$

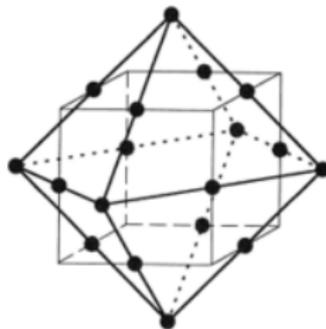


$G_2$

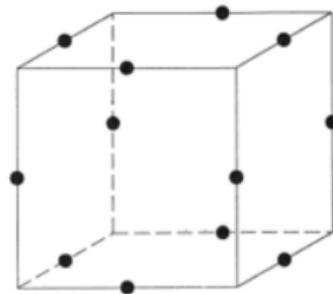
# Sistemas de rango 3



$B_3$



$C_3$



$A_3 = D_3$

(y productos de sistemas con menor rango)

# La clasificación completa



Wilhelm Killing

# La clasificación completa



Wilhelm Killing



Élie Cartan

# La clasificación completa



Wilhelm Killing



Élie Cartan



Eugene Dynkin

## СТРУКТУРА ПОЛУПРОСТЫХ АЛГЕБР ЛИ

Е. Б. Дынкин

Алгебры Ли вошли в математику в связи с теорией групп Ли. Три основные теоремы Софуса Ли устанавливают взаимно-однозначное соответствие и тесную связь между локальными группами Ли и алгебрами Ли и сводят изучение локальных групп Ли к изучению алгебр Ли.

Классическая теория имеет дело исключительно с алгебрами Ли над полем действительных или полем комплексных чисел. Наиболее изученными из них являются полупростые алгебры. Основные результаты относительно структуры таких алгебр были найдены около шестидесяти лет тому назад

*Estructura de álgebras de Lie semisimples*, E.B. Dynkin, 1947

## СТРУКТУРА ПОЛУПРОСТЫХ АЛГЕБР ЛИ

Е. Б. Дынкин

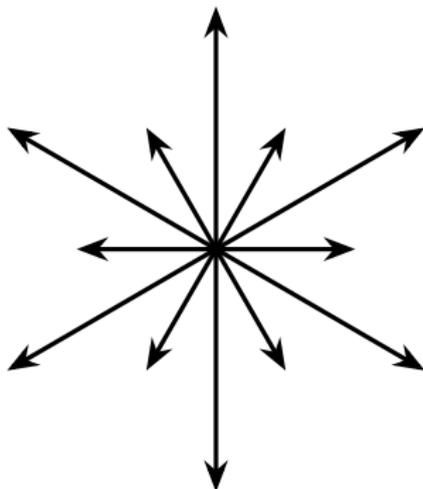
Алгебры Ли вошли в математику в связи с теорией групп Ли. Три основные теоремы Софуса Ли устанавливают взаимно-однозначное соответствие и тесную связь между локальными группами Ли и алгебрами Ли и сводят изучение локальных групп Ли к изучению алгебр Ли.

Классическая теория имеет дело исключительно с алгебрами Ли над полем действительных или полем комплексных чисел. Наиболее изученными из них являются полупростые алгебры. Основные результаты относительно структуры таких алгебр были найдены около шестидесяти лет тому назад

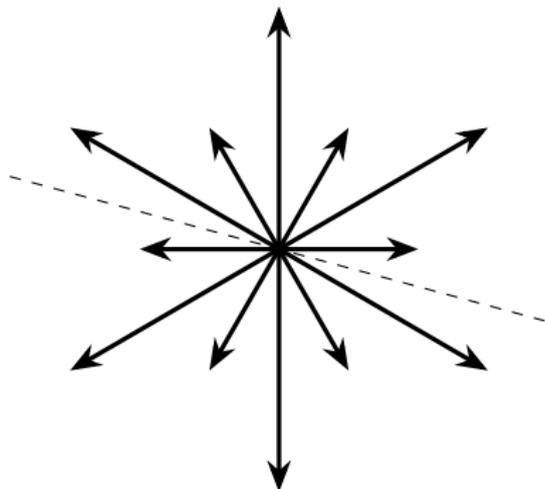
*Estructura de álgebras de Lie semisimples*, E.B. Dynkin, 1947

*En este artículo, utilizando solo matemáticas elementales y comenzando con casi nada, Dynkin desarrolló de manera brillante y elegante la estructura y la maquinaria de las álgebras de Lie semisimples. Lo que logró con este trabajo fue abordar un tema hasta ahora esotérico y convertirlo en una matemática hermosa y poderosa. - Bertram Kostant, Selected papers, p. 363.*

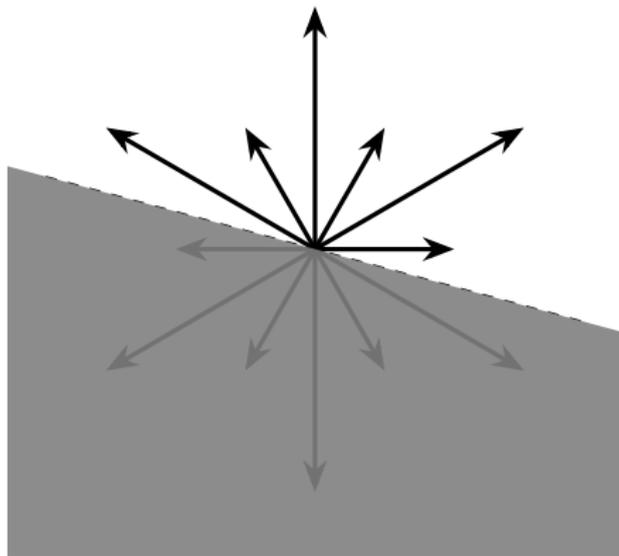
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



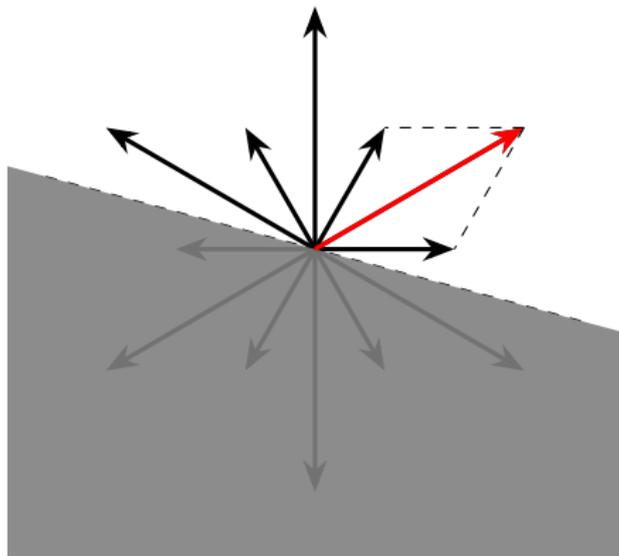
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



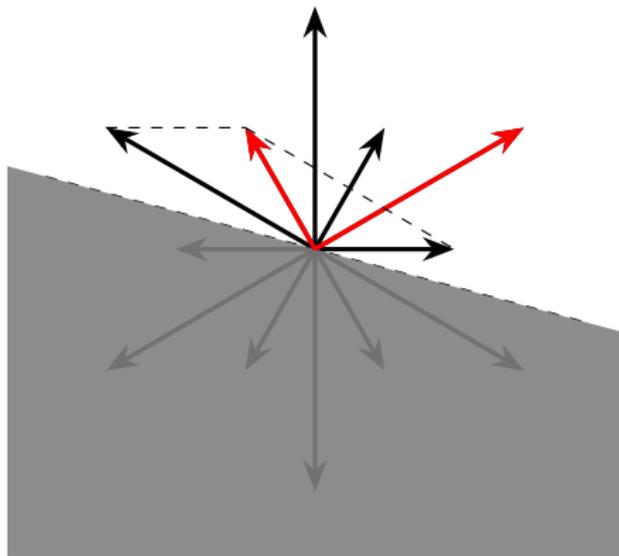
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



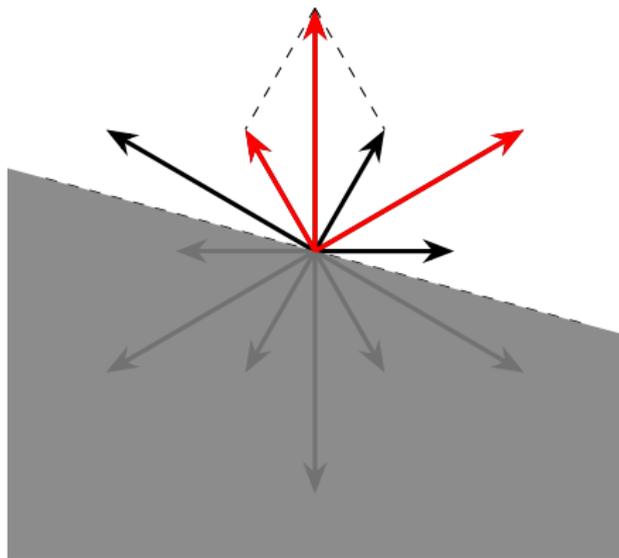
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



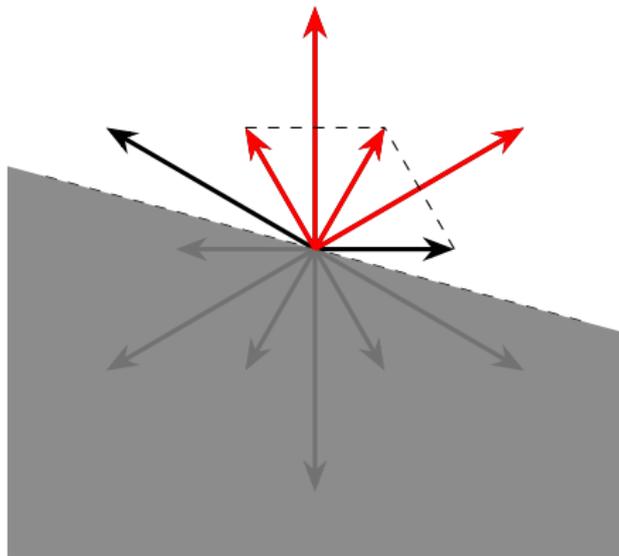
**Primera idea:** encontrar una *base adecuada*. Ejemplo en  $G_2$ :



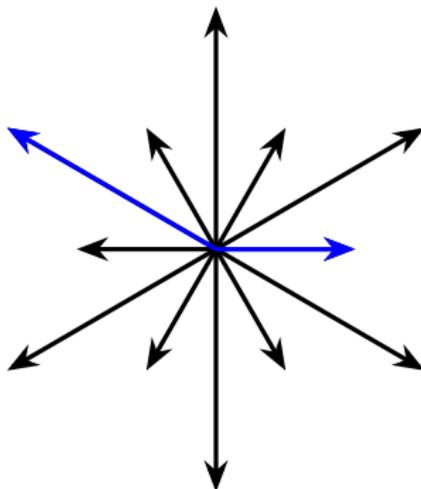
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



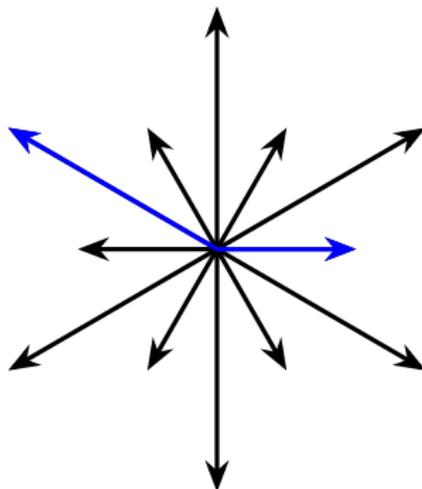
**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



**Primera idea:** encontrar una *base* adecuada. Ejemplo en  $G_2$ :



- Mismo procedimiento en general.
- Estas  $n$  raíces se denominan **raíces simples**.
- Contienen **toda la información** del sistema.

La información del sistema se representa con un **diagrama de Dynkin**, un (multi) grafo con:

- Un **vértice** por cada raíz simple  $r_i$ .

La información del sistema se representa con un **diagrama de Dynkin**, un (multi) grafo con:

- Un **vértice** por cada raíz simple  $r_i$ .
- Entre  $r_i$  y  $r_j$  tantas **aristas** como  $4(\cos(\widehat{r_i r_j}))^2$ .

Ángulo	Aristas
$90^\circ$	0
$120^\circ$	1
$135^\circ$	2
$150^\circ$	3

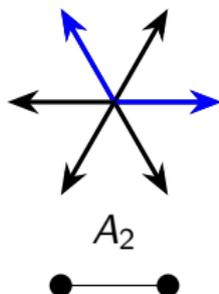
La información del sistema se representa con un **diagrama de Dynkin**, un (multi) grafo con:

- Un **vértice** por cada raíz simple  $r_i$ .
- Entre  $r_i$  y  $r_j$  tantas **aristas** como  $4(\cos(\widehat{r_i r_j}))^2$ .

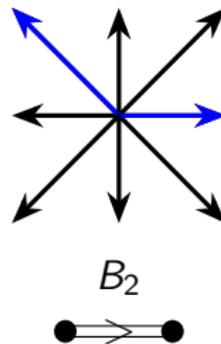
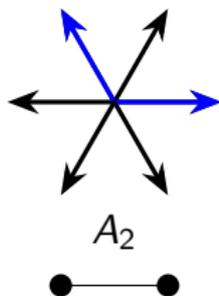
Ángulo	Aristas
$90^\circ$	0
$120^\circ$	1
$135^\circ$	2
$150^\circ$	3

- Si hay más de una arista se indica la raíz más grande con una flecha.

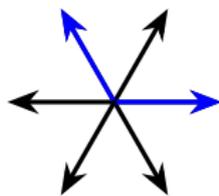
# Diagramas de Dynkin de rango 2



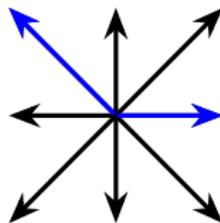
# Diagramas de Dynkin de rango 2



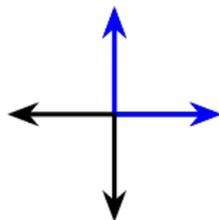
# Diagramas de Dynkin de rango 2



$A_2$



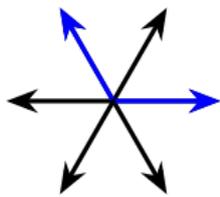
$B_2$



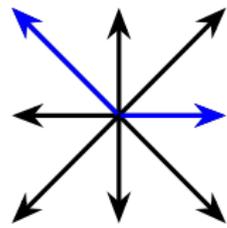
$A_1 \times A_1$



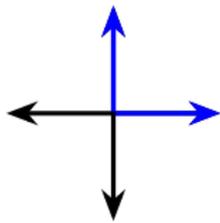
# Diagramas de Dynkin de rango 2



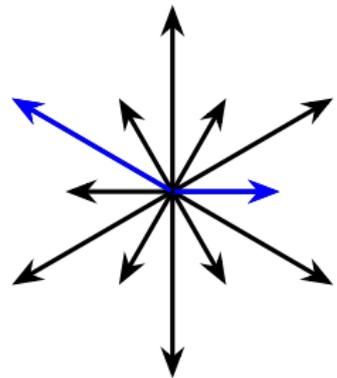
$A_2$



$B_2$



$A_1 \times A_1$



$G_2$



# Reglas de clasificación I

Solo queda **clasificar** los posibles diagramas de Dynkin, usando ciertas **reglas** obtenidas algebraicamente.

## Regla I

En un diagrama de Dynkin **no hay ciclos**.

# Reglas de clasificación I

Solo queda **clasificar** los posibles diagramas de Dynkin, usando ciertas **reglas** obtenidas algebraicamente.

## Regla I

En un diagrama de Dynkin **no hay ciclos**.

Demostración:

1 Supongamos que  $r_1, \dots, r_k$  son raíces simples. Las normalizamos:  $s_1, \dots, s_k$  y las sumamos  $s := s_1 + \dots + s_k$ .

2 Ahora

$$(s, s) = k + \sum_{i < j} 2(s_i, s_j).$$

3 Observación:  $(2(s_i, s_j))^2 = 4 \cos(\widehat{r_i r_j})^2$  luego si  $r_i$  y  $r_j$  son adyacentes, la cantidad  $2(s_i, s_j)$  es menor que  $-1$ .

4 Por tanto, si hay un ciclo,  $(s, s) \leq k - k = 0$ .

## Regla II

De un vértice de un diagrama de Dynkin **no salen más de tres aristas.**

# Reglas de clasificación II

## Regla II

De un vértice de un diagrama de Dynkin **no salen más de tres aristas**.

## Regla III

Existen **subgrafos prohibidos** que no pueden aparecer en un diagrama de Dynkin.

49. Лемма XI. *Схема углов (II)-системы не может иметь вид*

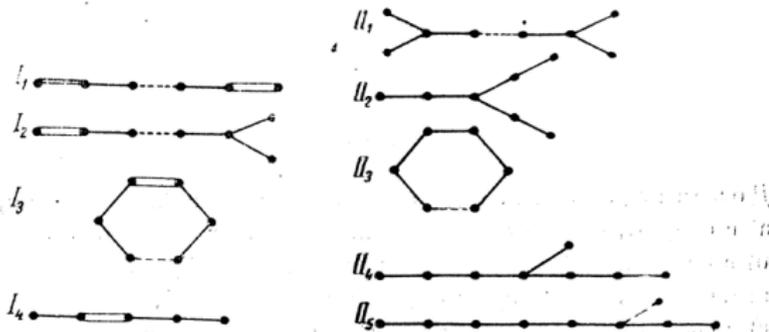
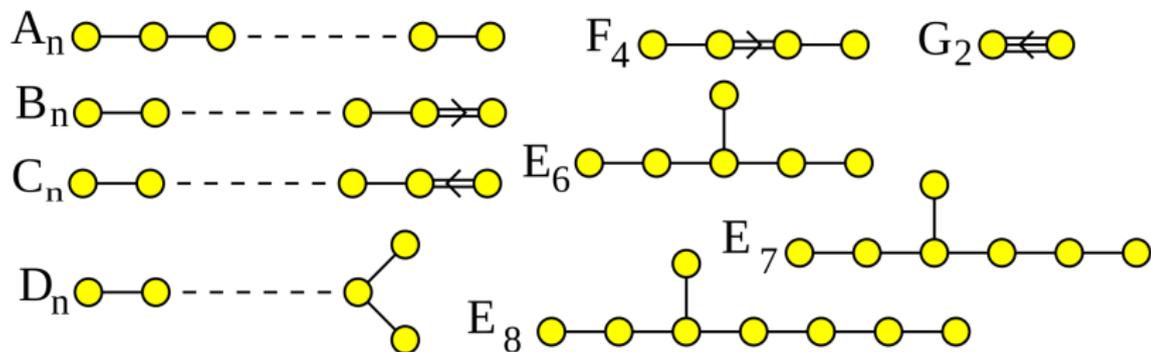


Схема 4.

**Доказательство.** Допустим, что некоторая (II)-система  $\Gamma$  имеет

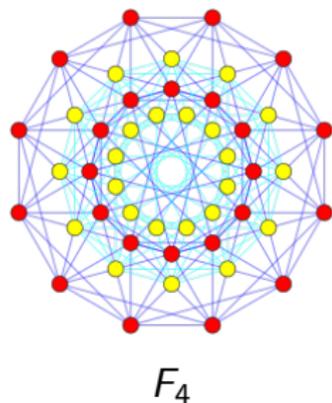
# Diagramas de Dynkin

Los que quedan **se pueden construir**. Son:

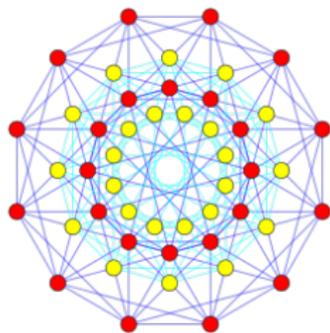


(Y *productos* de estos)

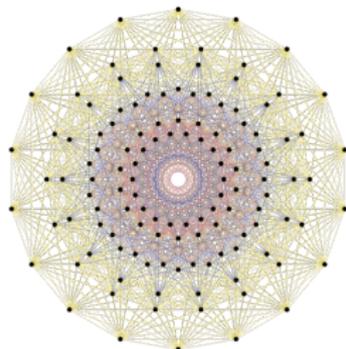
# Sistemas excepcionales



# Sistemas excepcionales

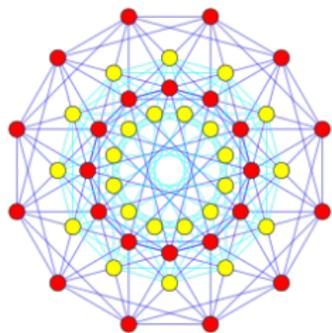


$F_4$

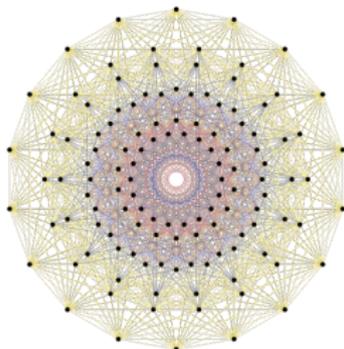


$E_7$

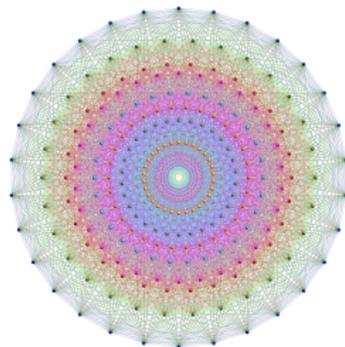
# Sistemas excepcionales



$F_4$



$E_7$



$E_8$

# Álgebras de Lie

Un **álgebra de Lie** es un espacio vectorial  $\mathfrak{g}$  con un operador bilineal (**corchete de Lie**)

$$[\cdot, \cdot] : \mathfrak{g} \times \mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$$

que cumple

- $[x, y] = -[y, x]$  (**antisimetría**)
- $[x, [y, z]] = [[x, y], z] + [y, [x, z]]$  (**Jacobi**)

Un **álgebra de Lie** es un espacio vectorial  $\mathfrak{g}$  con un operador bilineal (**corchete de Lie**)

$$[\cdot, \cdot] : \mathfrak{g} \times \mathfrak{g} \rightarrow \mathfrak{g}$$

que cumple

- $[x, y] = -[y, x]$  (**antisimetría**)
- $[x, [y, z]] = [[x, y], z] + [y, [x, z]]$  (**Jacobi**)

**Ejemplo:**

$$\mathfrak{gl}_n(\mathbb{C}) = \{\text{matrices } n \times n \text{ con coeficientes en } \mathbb{C}\}$$

con el conmutador  $[A, B] := AB - BA$ .

# El álgebra de Lie $\mathfrak{sl}_n(\mathbb{C})$

- La estructura de  $\mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$  no es la más sencilla posible: para cualquier  $B \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$ ,  $[\lambda \text{Id}_n, B] = \lambda B - \lambda B = 0$ .

# El álgebra de Lie $\mathfrak{sl}_n(\mathbb{C})$

- La estructura de  $\mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$  no es la más sencilla posible: para cualquier  $B \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$ ,  $[\lambda \text{Id}_n, B] = \lambda B - \lambda B = 0$ .
- Más sencilla (álgebra de Lie **simple**):

$$\mathfrak{sl}_n(\mathbb{C}) = \{A \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C}) : \text{tr}(A) = 0\}.$$

# El álgebra de Lie $\mathfrak{sl}_n(\mathbb{C})$

- La estructura de  $\mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$  no es la más sencilla posible: para cualquier  $B \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C})$ ,  $[\lambda \text{Id}_n, B] = \lambda B - \lambda B = 0$ .
- Más sencilla (álgebra de Lie **simple**):

$$\mathfrak{sl}_n(\mathbb{C}) = \{A \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C}) : \text{tr}(A) = 0\}.$$

- Por ejemplo

$$\mathfrak{sl}_3(\mathbb{C}) = \left\{ \begin{pmatrix} h_1 & x_1 & x_3 \\ x_4 & -h_1 - h_2 & x_2 \\ x_6 & x_5 & h_2 \end{pmatrix} : h_1, h_2, x_1, \dots, x_6 \in \mathbb{C} \right\}.$$

Una base de  $\mathfrak{sl}_3(\mathbb{C})$  es:

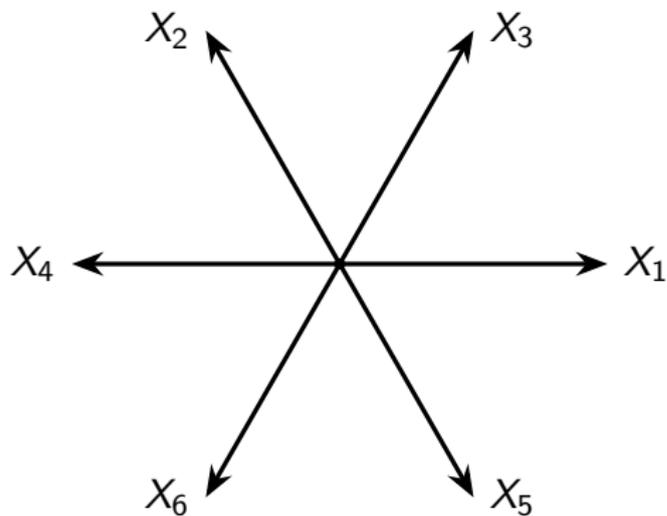
$$H_1 := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, H_2 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$X_1 := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, X_2 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, X_3 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

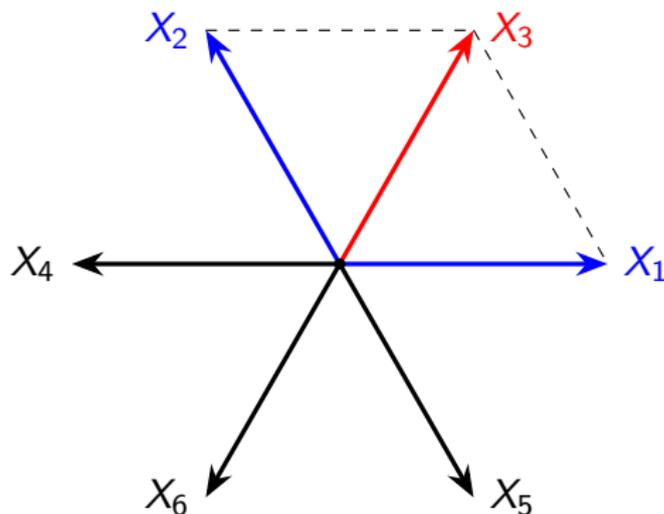
$$X_4 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, X_5 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \end{pmatrix}, X_6 := \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

¿Cómo describir el corchete  $[\cdot, \cdot]$  en esta base?

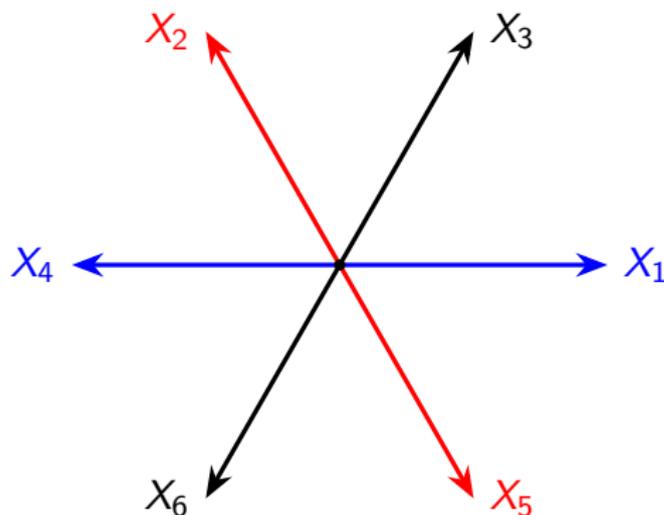
¡Mirando a  $A_2$ !



¡Mirando a  $A_2$ !



$$\begin{aligned} [X_1, X_2] &= \\ &= \left[ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right] \\ &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = X_3 \end{aligned}$$

¡Mirando a  $A_2$ !

$$\begin{aligned}
 [X_1, X_4] &= \\
 &= \left[ \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \right] \\
 &= \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = H_1 \\
 [X_2, X_5] &= H_2
 \end{aligned}$$

Otra álgebra de Lie (simple) es

$$\mathfrak{so}_n(\mathbb{C}) = \{A \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C}) : A \text{ es antisimétrica}\}$$

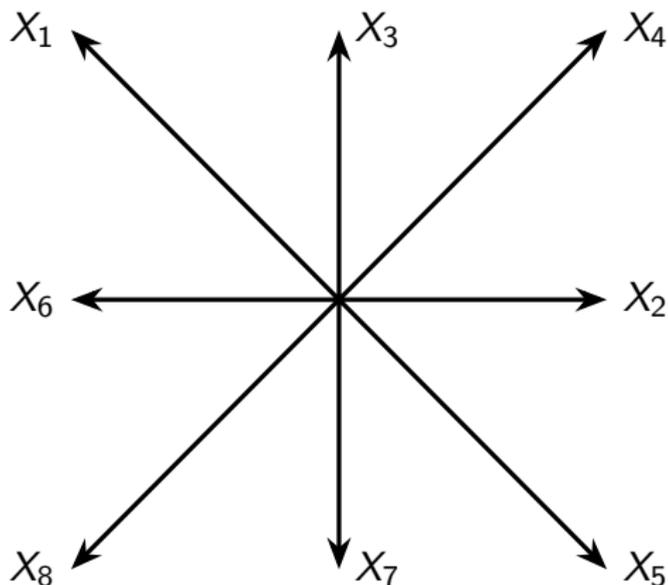
Otra álgebra de Lie (simple) es

$$\mathfrak{so}_n(\mathbb{C}) = \{A \in \mathfrak{gl}_n(\mathbb{C}) : A \text{ es antisimétrica}\}$$

Como antes, consideraremos

$$\mathfrak{so}_5(\mathbb{C}) = \left\{ \begin{pmatrix} h_1 & x_1 & x_3 & x_4 & 0 \\ x_5 & h_2 & x_2 & 0 & -x_4 \\ x_7 & x_6 & 0 & -x_2 & -x_3 \\ x_8 & 0 & -x_6 & -h_2 & -x_1 \\ 0 & -x_8 & -x_7 & -x_5 & -h_1 \end{pmatrix} : h_1, h_2, x_1, \dots, x_8 \in \mathbb{C} \right\}$$

De nuevo, podemos leer el corchete en  $B_2$ :



- En general, dado un sistema de raíces podemos construir su álgebra de Lie como en los ejemplos.

# Clasificación de álgebras de Lie

- En general, dado un sistema de raíces podemos construir su álgebra de Lie como en los ejemplos.
- Dada un álgebra de Lie (sobre  $\mathbb{C}$ ) **semisimple** siempre podemos extraer un único sistema de raíces.

# Clasificación de álgebras de Lie

- En general, dado un sistema de raíces podemos construir su álgebra de Lie como en los ejemplos.
- Dada un álgebra de Lie (sobre  $\mathbb{C}$ ) **semisimple** siempre podemos extraer un único sistema de raíces.

## Teorema

Hay una correspondencia biyectiva entre álgebras de Lie semisimples sobre  $\mathbb{C}$  y sistemas de raíces.

Por tanto, todas las álgebras de Lie semisimples sobre  $\mathbb{C}$  están clasificadas.

- El sistema de raíces  $A_n$  corresponde a  $\mathfrak{sl}_{n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $B_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n+1}(\mathbb{C})$ .

- El sistema de raíces  $A_n$  corresponde a  $\mathfrak{sl}_{n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $B_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $C_n$  corresponde a  $\mathfrak{sp}_{2n}(\mathbb{C})$ .

- El sistema de raíces  $A_n$  corresponde a  $\mathfrak{sl}_{n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $B_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $C_n$  corresponde a  $\mathfrak{sp}_{2n}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $D_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n}(\mathbb{C})$ .

# Álgebras de Lie simples

- El sistema de raíces  $A_n$  corresponde a  $\mathfrak{sl}_{n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $B_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $C_n$  corresponde a  $\mathfrak{sp}_{2n}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $D_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n}(\mathbb{C})$ .
- Hay **álgebras de Lie excepcionales**  $\mathfrak{e}_6, \mathfrak{e}_7, \mathfrak{e}_8, \mathfrak{f}_4, \mathfrak{g}_2$ .

# Álgebras de Lie simples

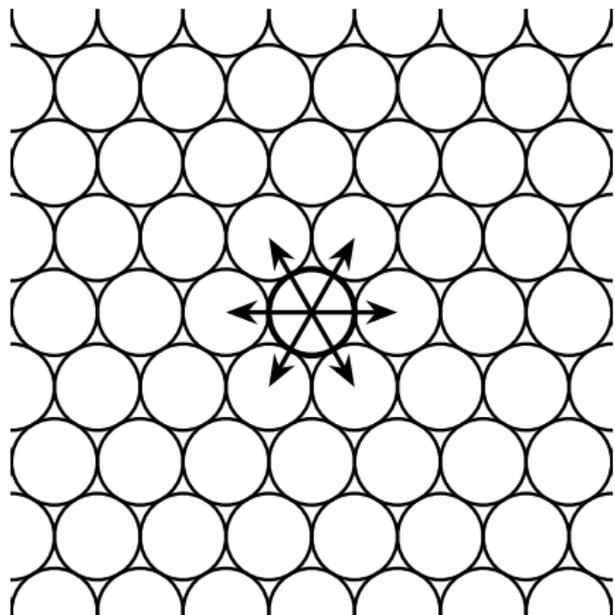
- El sistema de raíces  $A_n$  corresponde a  $\mathfrak{sl}_{n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $B_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n+1}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $C_n$  corresponde a  $\mathfrak{sp}_{2n}(\mathbb{C})$ .
- El sistema de raíces  $D_n$  corresponde a  $\mathfrak{so}_{2n}(\mathbb{C})$ .
- Hay **álgebras de Lie excepcionales**  $\mathfrak{e}_6, \mathfrak{e}_7, \mathfrak{e}_8, \mathfrak{f}_4, \mathfrak{g}_2$ .

Carta de Killing a Engel, 8 de mayo de 1887

Die Bemerkung in meine letzten Briefe, dass für kleine Werthe von  $l$  nur die beiden angeführten Arten von einfachen Gruppen existiren, beruhte auf Rechenfehlern. **Wenn ich mich nicht sehr irre, gibt es noch mehr einfache Gruppen.**

Otras aplicaciones

# Empaquetamiento de esferas



$A_2$



$A_3$

[Home](#) | [Fields Medal](#)

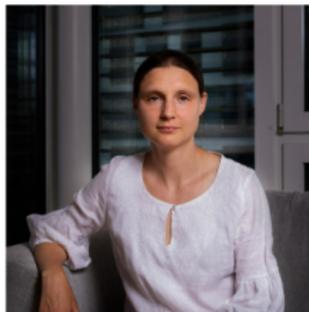


Photo credit: Matteo Fieni

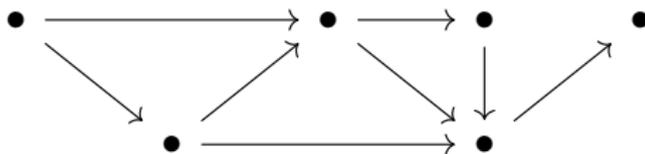
## Maryna Viazovska

For the proof that the  $E_8$  lattice provides the densest packing of identical spheres in 8 dimensions, and further contributions to related extremal problems and interpolation problems in Fourier analysis.

[citation](#) | [video](#) | [popular scientific exposition](#) | [CV/publications](#)  
[interview](#) | [laudatio](#) | [proceedings](#) | [Plus magazine! article \(intro\)](#)

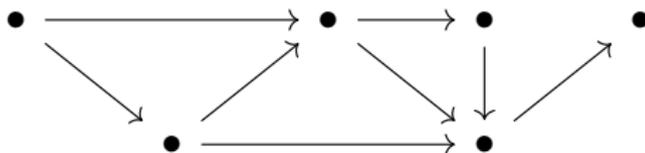
# Correspondencias *ADE*: Teorema de Gabriel

- Un **quiver** es un grafo dirigido.



# Correspondencias *ADE*: Teorema de Gabriel

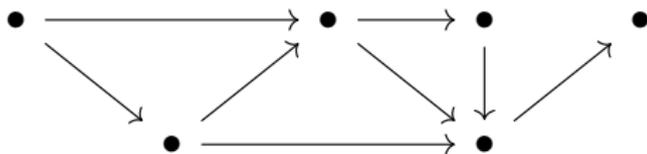
- Un **quiver** es un grafo dirigido.



- Una **representación** de un quiver es una elección de un **espacio vectorial** por cada vértice y una **aplicación lineal** por cada arista.

# Correspondencias ADE: Teorema de Gabriel

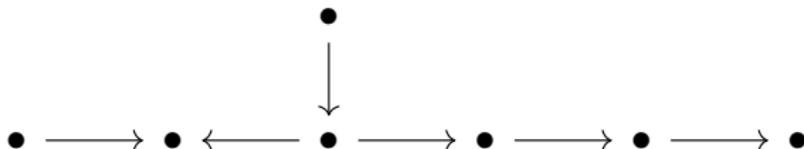
- Un **quiver** es un grafo dirigido.



- Una **representación** de un quiver es una elección de un **espacio vectorial** por cada vértice y una **aplicación lineal** por cada arista.

## Teorema de Gabriel

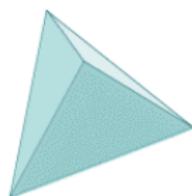
Los únicos quivers con una **cantidad finita** de representaciones (indescomponibles, salvo isomorfismo) son los de tipo  $A_n$ ,  $D_n$ ,  $E_6$ ,  $E_7$ ,  $E_8$ .



- ¿Cuáles son los subgrupos finitos de  $SO(3)$  (rotaciones 3D)?

# Correspondencias ADE: Teorema de McKay

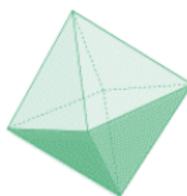
- ¿Cuáles son los subgrupos finitos de  $SO(3)$  (rotaciones  $3D$ )?
- Los grupos de simetrías de **polígonos regulares 2D** (cíclicos y diédricos) y los de los **sólidos platónicos**:



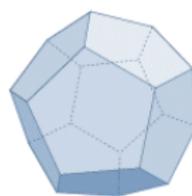
Tetrahedron



Hexahedron



Octahedron



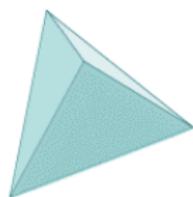
Dodecahedron



Icosahedron

# Correspondencias ADE: Teorema de McKay

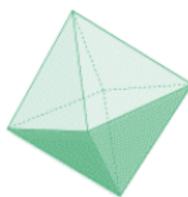
- ¿Cuáles son los subgrupos finitos de  $SO(3)$  (rotaciones  $3D$ )?
- Los grupos de simetrías de **polígonos regulares 2D** (cíclicos y diédricos) y los de los **sólidos platónicos**:



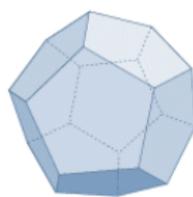
Tetrahedron



Hexahedron



Octahedron



Dodecahedron

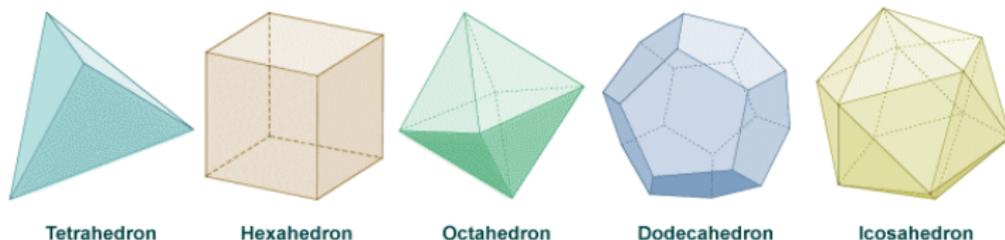


Icosahedron

- Dos **familias infinitas** y tres **excepcionales**.

# Correspondencias ADE: Teorema de McKay

- ¿Cuáles son los subgrupos finitos de  $SO(3)$  (rotaciones 3D)?
- Los grupos de simetrías de **polígonos regulares 2D** (cíclicos y diédricos) y los de los **sólidos platónicos**:



- Dos **familias infinitas** y tres **excepcionales**.

## Correspondencia de McKay

Los subgrupos finitos de  $SO(3)$ ,  $SU(2)$  y  $SL_2(\mathbb{C})$  están en correspondencia con los diagramas  $A_n$ ,  $D_n$ ,  $E_6$ ,  $E_7$ ,  $E_8$ .

# Correspondencias ADE: Singularidades en superficies

- Consideramos funciones holomorfas  $f: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}$  en las que 0 es un punto crítico con  $f(0) = 0$ .

# Correspondencias ADE: Singularidades en superficies

- Consideramos funciones holomorfas  $f: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}$  en las que 0 es un punto crítico con  $f(0) = 0$ .
- Es decir, **singularidades** en la **superficie**  $\{f = 0\}$ .
- Consideramos las más sencillas, singularidades **aisladas**.

# Correspondencias ADE: Singularidades en superficies

- Consideramos funciones holomorfas  $f: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}$  en las que 0 es un punto crítico con  $f(0) = 0$ .
- Es decir, **singularidades** en la **superficie**  $\{f = 0\}$ .
- Consideramos las más sencillas, singularidades **aisladas**.
- Localmente de la forma  $\mathbb{C}^2/G$  para  $G \leq \text{SL}_2(\mathbb{C})$  **finito**: correspondencia de McKay.

# Correspondencias ADE: Singularidades en superficies

- Consideramos funciones holomorfas  $f: \mathbb{C}^3 \rightarrow \mathbb{C}$  en las que 0 es un punto crítico con  $f(0) = 0$ .
- Es decir, **singularidades** en la **superficie**  $\{f = 0\}$ .
- Consideramos las más sencillas, singularidades **aisladas**.
- Localmente de la forma  $\mathbb{C}^2/G$  para  $G \leq \text{SL}_2(\mathbb{C})$  **finito**: correspondencia de McKay.

Función $f$ (tipo de singularidad)	Tipo de Dynkin
$x^{n+1} + y^2 + z^2 = 0$	$A_n$
$x^{n-1} + xy^2 + z^2 = 0$	$D_n$
$x^4 + y^3 + z^2 = 0$	$E_6$
$x^3y + y^3 + z^2 = 0$	$E_7$
$x^5 + y^3 + z^2 = 0$	$E_8$

# ¡Muchas gracias!

